Дослідження поведінки системи

На мою думку всі техніки тестування важливі та безумовно пов'язані між собою. Максимально можливу якість фінального результату може дати лише сукупність усіх технік, якщо ми хочемо отримати максимум. Визначати пріоритетність теж думаю не має сенсу )

Але якщо вже обирати, то я вважаю, що важливою технікою тестування є “Дослідження поведінки системи”. Моделювання процесу роботи користувача з системою, створеною за вимогами та визначення неоднозначних варіантів поведінки системи дає нам багато переваг. Такий підхід спрямований на перевірку того, чи веде себе система згідно з очікуваннями та вимогами, дозволяє проводити тести, які більше відповідають реальному використанню системи користувачем. Тестуючи поведінку системи в реальних сценаріях, можна побачити та виправити її слабкі місця на більш ранніх етапах розробки. За допомогою цієї техніки можна визначити наскільки добре система взаємодіє з користувачем. Дослідження поведінки системи дозволяє команді легше розуміти, що саме потрібно тестувати.

І все ж таки я вважаю, що для створення якісного продукту, який коректно працює потрібно використовувати декілька технік тестування.